2^24 10.0.0.0 /8

172.16.0.0 /12

10101100 0001 0000 0 0 ca c’est l’adresse réseau

10101100 0001 0000 255 255 ca c’est l’adresse réseau

Donc c’est 172.31.255.255 pour la fin

Le masque 255.240.0.0

172.16.0.0

192.156.0.0 /16

2^16 192.156.0.0 c’est le nom du rés0

Entre /8 et /16 c’est 256 fois plus gros car un octect en plus

On peut avoir le même masque pour des rés0 différent

Après divise en sous-réseau

Exemple

10.0.0.0 /8

2^8 = 256 | 2^16 = 65536

Début 10.0.0.0 – fin 10.255.255.255

Il y aura 256 sous-réseaux composé de 65536 machines

Donc en /16 pour sous réseaux

10.0.0.0 à 10.0.255.255 puis si on ajoute 1 bit pour le prochain sous-réseau

10.1.0.0 à 10.1.255.255 /16

Important de comprendre le mécanisme

A l’interro

A l’interieur je peux limiter les parts de tarte attribué pour limiter le réseau

Autre hypothèse de découpage

10.0.0.0

Découpage en 4 bits et 20 bits

Donc /12 car rajout de 4 bits donc 16 sous -réseaux car 2^4

10.15.255.255

10. 0000 1111 . 1111 1111 . 1111 1111

Le réseau sera =>

10.0.0.0

10.15.255.255

Attention on incremente de 1 pour chaque passage de sous-réseau

Il y aura le même masque de réseau. Il permet juste d’identifier la plage réseau et la plage hote. C’est tout

Equipement de routage quand adresse de sous réseau différente

Autre exemple

Je vais utilisé la moitié des bits

192.168. 0000 0000 . 0000 0000 /17

192.168. 0111 1111 . 1111 1111 /17 fin du premier sous-réseau donc 127.255

192.168. 1000 0000 . 0000 0000 /17 nouveau réseau

192.168. 1111 1111 . 1111 1111 /17 fin du réseau

Pour le deuxième sous-réseau

1111 1111 . 1111 1111 . 11 00 0000 . 0000 0000

255.255.192 .0

Donc 192.168.129.0 /18

192.168.0.0 /17